

# ZOMBIE DADOS™

## ¡Come cerebros y que no te disparen!

Este juego incluye estas reglas, trece dados y un cubilete para guardarlos. Necesitarás algo para llevar la puntuación (papel y lápiz, contadores, o similar).

Pueden jugar dos o más jugadores.

El primer jugador será el que ganó la partida anterior o aquel que pueda decir “¡Cereebros!” con más sentimiento.

## ¡Mmm! ¡Cereebros!

En tu turno, agita el cubilete con los dados dentro, coge tres dados sin mirarlos, y lánzalos. Cada dado es una víctima humana. Los rojos son las más resistentes. Los verdes son las más débiles, y los amarillos son las de resistencia media.

Los dados tienen tres símbolos:

**Cerebro** – Te zampas el cerebro de tu víctima. Pon los dados con el Cerebro a tu izquierda.

**Disparo** – ¡Tu víctima se ha defendido! Pon los dados con el Disparo a tu derecha.

**Huellas** – Tu víctima ha escapado. Mantén los dados con las Huellas delante de ti. Si escoges lanzar los dados de nuevo, volverás a lanzar estos dados, junto con otros nuevos, suficientes para llegar al total de tres.

Si al lanzar los dados obtienes tres Disparos, tu turno ha terminado. Si no, puedes escoger parar y puntuar, o continuar.

Si decides parar, obtienes un punto por cada Cerebro que tengas, y devuelves todos los dados al cubilete. Es el turno del siguiente jugador.



UN JUEGO DE  
**STEVE JACKSON**

ILUSTRADO POR  
**ALEX FERNANDEZ**

